



Joc de societate Pinguini Mici si Flamanzi

Conținut:

1 tablă de joc tip puzzle din cinci piese, 30 de cartonașe cu peștișori, 4 cartonașe cu foci, 2 cartonașe vârtej, 5 personaje 3D

Joc de cooperare

Pregătirea jocului

- Asamblați tabla de joc cu **marea albastru deschis/aisbergul mare** și puneți-o în mijlocul mesei. Întindeți cartonașele cu peștișori și foci, cu partea albastru închis la vedere, în jurul tablei de joc, pe masă.
- **Notă:** Cele două cartonașe vârtej nu sunt folosite în acest joc.
- Asamblați personajele pinguin și focă, apăsând ferm piesele ilustrate în suporturile albe mai mici.
- Fiecare jucător alege un pinguin colorat și îl plasează în fața lui. Puneți foca în spațiul special de pe tablă.

Obiectiv

Obiectivul jocului presupune ca jucătorii să lucreze împreună pentru a umple tabla cu pește înainte ca foca să ajungă în centru.

Instrucțiuni de joc

- Cel mai tânăr jucător începe prin a întoarce o carte cu peștișor.
- **Dacă se potrivește cu orice culoare** a pinguinului unui jucător, plasați-l pe un spațiu liber din secțiunea de culoarea respectivă.
- **Peștele curcubeu** se potrivește la **orice culoare**.
- Dacă întoarceți o focă, plasați-o în următorul cerc din fața focii 3D de pe secțiunea specială pe tabla de joc. Mutați personajul focă înainte cu un spațiu pe card.
- Continuați să ajutați alți jucători să colecteze peștișori. Odată ce **fiecare jucător are 6 pești**, pinguinii au câștigat jocul!
- Dacă întoarceți **4 cartonașe foci**, foca 3D se mută în gaura de gheață de pe aisberg și fură toți peștii. În acest caz foca va câștiga jocul!

Joc de lotto individual

Pregătirea jocului

- Fiecare jucător ia o planșă separată cu aisberg și pinguinul de culoare potrivită, astfel încât să știe ce culoare să colecționeze.
- Puneți secțiunea cu foca în mijlocul mesei, cu partea de culoare albastru închis în sus.
- Raspândiți **toate** cartonașele cu pești cu spatele albastru închis în jurul planșei cu foca, cu partea albastru închis cu fața în sus.

Obiectivul jocului

Să fiți primul jucător care adună 6 pești înainte ca foca să ajungă la grămada dvs de pești.

Instrucțiuni de joc

- Cel mai tânăr jucător începe prin a întoarce un cartonaș peștișor.
- Dacă **se potrivește cu culoarea pinguinului său**, îl așează pe un spațiu gol de pe planșa sa de joc. Peștele curcubeu se potrivește la orice culoare.
- Dacă **nu se potrivește**, arătați-le cartonașul celorlalți jucători și apoi întoarceți cartonașul înapoi pe masă.
- Dacă întoarceți un cartonaș cu **vârtej**, amestecați cartonașele peștișori de pe masă. Cartonașul vârtej este plasat deoparte, în afara jocului.
- Se aplică **aceleași reguli ca și în jocul de cooperare**.
- Jocul continuă până când un jucător a adunat toți peștii pentru planșa sa.

Câștigătorul

Câștigător este primul jucător care își completează planșa de joc cu peștișorii de aceeași culoare.



© 2022 Orchard Toys Ltd.
Wymondham, Norfolk, NR18 9SB, England
www.orchardtoys.com

Ref: 119

Va rugam sa pastrati aceste instructiuni pentru consultare ulterioara.